

7.D-Božićni STEAM u staklenoj boci

<https://view.genial.ly/6385057cbbd1de0018d912fe/interactive-content-7dbozicni-steam-u-staklenoj-boci>

POTRAGA ZA BOCAMA

Boce su skrivene po školi. Da bi otkrili lokaciju, skenirat ćete kodove koje ćete naći u prezentaciji i rješavanjem izazova otkrit ćete gdje se nalazi boca.

U bocama su matematički zadatci i zadatci iz kemije, ali i neki podatci o staklu koji su potrebni da otključate sljedeći nivo u potrazi.

Kad pronađete bocu, morate riješiti sva pitanja točno da bi mogli poslati odgovore. Ako ne povežete zadatke i odgovore u kvizovima BOCA 1., BOCA 2., BOCA 3..., ta boca vam se ne računa kao "ulov" jer to znači da niste riješili sva pitanja iz nje.

Ako ne znate pitanja iz boce, kliknite na mapu i krenite u lov na sljedeću bocu.

U IGRI SE MOŽETE PREKO MAPE UVIJEK VRATITI NA PRETHODNU BOCU AKO STE RIJEŠILI TE ZADATKE ILI AKO STE ZABORAVILI UNIJETI ODGOVORE.

UNOS ODGOVORA

Sva brojučana rješenja upisujete **bez razmaka** između znamenaka i **bez mjernih jedinica**.

Sva tekstovna rješenja unosite **malim slovima**, osim ako se ne radi o riječi koja počinje velikim slovom.

Bilježite na papir redom sve odgovore. Ukoliko slučajno "iziđete" iz prezentacije, morate sve odgovore ponovo napisati.

POMOĆ

Svaka grupa ima pravo na pomoć učitelja za jedan zadatak. Dobro razmislite kad ćete upotrijebiti JOKER ZOVI!

PREZENTACIJE

Prezentacije pažljivo pogledajte, vraćanjem na prezentaciju gubite dragocjeno vrijeme i morate ponovno odgovoriti na sva pitanja.

ZAVRŠNI KVIZ

U završnom kvizu obavezno unesite ime grupe. On je dokaz da ste došli do kraja izazova. Grupa koja pošalje točne odgovore za najviše boca je pobjednička grupa. Ako su grupe izjednačene po broju boca, onda je pobjeđuje ona grupa koja prva pošalje točna rješenja završnog kviza.